**Ejercicio simple de OO con Herencia**

Diseñe un programa de agendas de Contactos con la información personal de personas separada de los datos propios de contacto. Las clases ContactoT1 y ContactoT2 representan dos tipos distintos de contacto y deben ser una especialización de la clase Contacto. Añada a cada una de estas clases los atributos que considere necesarios, así como los métodos "set" y "get" necesarios para asignar o leer el valor de los atributos.



Incluya como atributo de la clase Agenda UNA SOLA estructura de datos que permita almacenar todos los contactos de una agenda, incluyendo cualquier tipo de especialización. Añada la declaración de los métodos que se necesiten en cada clase para que sea factible, añadir, eliminar o modificar la información contenida en la agenda.

Cree la clase *principal* donde se implementarán dos agendas. La primer Agenda debe ser diferente de la segunda en relación con los tipos de contactos que tengan.



Añadan a las clases que consideren necesario un método “toString” que facilite la posterior presentación de los resultados. Llene con datos las agendas desde le “main” y despliéguelas utilizando el método mencionado anteriormente.

**Ampliación del Problema**

Modifique el problema para agregar información de eventos similar a la de contactos y que la agenda permita no solo tener datos de contactos si no también de eventos